

Nieuwe en veranderde features in WINGS 7

Wallern a.d. Tratnach – Houten- 16 september 2019.

Hieronder vindt u de opsomming van de **vele nieuwe of veranderde features** betreffende de WINGS 7 software die vanaf 16 september 2019 leverbaar is.

Tevens kunt u hier lezen **welke eigenschappen in WINGS 7 niet meer aanwezig zijn** ten opzichte van de voorgangers Wings Platinum 5 en Wings Platinum 6.

Houd er rekening mee dat een deel van de onderstaande informatie is gebaseerd op de versie WINGS 7 **Pro** en dat een aantal nieuwe features dus niet volledig of slechts deels aanwezig zijn in de versies Advanced, Starter en Eco.

In de [featurelijst](#), die eveneens op deze website staat, vindt u de gedetailleerde informatie over de mogelijkheden van de 4 verschillende versies.

Als u specifieke vragen heeft over het aanwezig zijn van bepaalde features waaraan u gehecht was kunt u het beste die [featurelijst](#) daarop napluizen.

De onderstaande informatie bevat voornamelijk de vele nieuwe features als ook de meest opvallende verdwenen features.



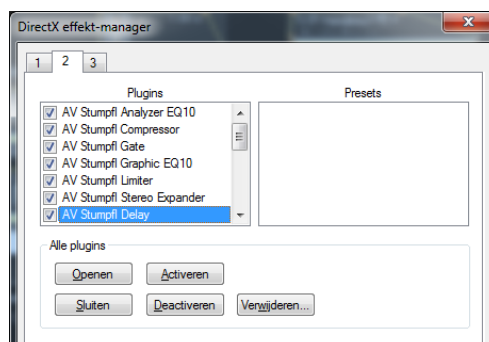
WINGS 7; wat is nieuw?

- WINGS 7 is een **modern 64-Bits** programma dat **aanzienlijk meer performance** en mogelijkheden benut van de in de moderne 64-bits computers aanwezige hardware dan de voormalige Wings Platinum (32-bits) programma's. Projecten die u met Wings Platinum versies maakte kunnen met WINGS 7 geopend en verder bewerkt worden.



Let daarbij wel op de volgende punten:

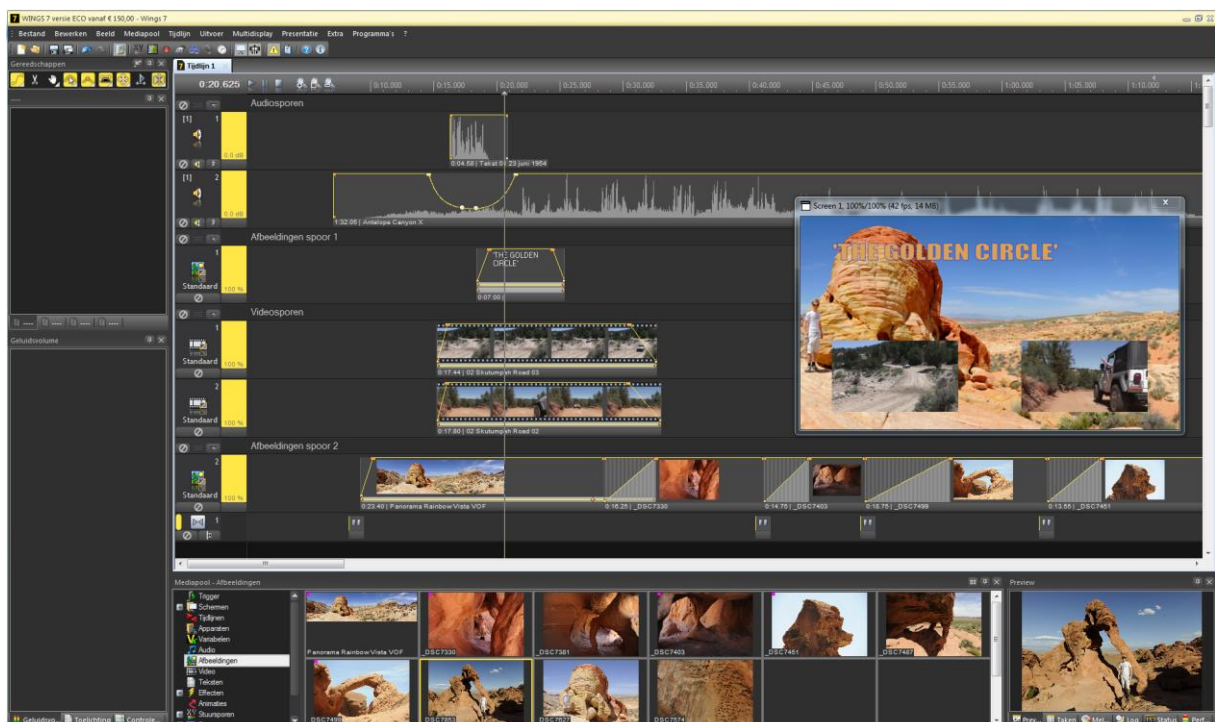
- Maak nieuwe grafische textuurbestanden aan die in de map ***.w7** opgeslagen worden. Bij het genereren van grafische bestanden voor video's zult u merken dat **dit 10 tot 15 keer sneller** gaat dan voorheen bij Wings Platinum.
- Indien u in projecten, gemaakt met Wings Platinum 3, 4, 5 of 6 Pro, geluidsfragmenten heeft bewerkt met de uit Wings Platinum 3 afkomstige DirectX plug-ins van AV Stumpfl (Analyser, Equaliser, Echo, Gate, Limiter, etc, etc.) moet u deze **eerst in Wings Platinum exporteren als nieuwe bestanden** en in de tijdlijn vervangen omdat WINGS 7 deze 32-bits plug-ins niet herkent en ondersteunt.



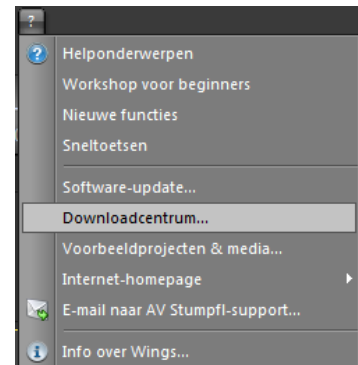
- Hetzelfde geldt voor geluidsfragmenten waarop u **timestretching** heeft toegepast met **behoud van toonhoogte**. Die moet u dus ook eerst in WP5 en WP6 exporteren en vervangen voordat u die shows in WINGS 7 kunt openen. (zie voor meer informatie hierover onder het **hoofdstuk 'Wat is verdwenen?'**)
- Videos kunnen direct worden weergegeven op basis van de originele data. Bij beeldsequenties (**Timelapses**) op basis van reeksen hoge resolutie foto's, kan dat in de regel niet. In dat geval genereert u met de nieuwe functie **Als video exporteren** een **H.264** video die naar wens tegelijk in uw show wordt geplaatst en de beeldsequentie vervangt.
- De DMX-uitvoer werd eveneens naar 64-Bit omgebouwd. Als DMX-Interfaces zijn de **AV Stumpfl SCZ-USB-DMX-IO-2** en **Soundlight USBDMX-ONE** bruikbaar voor het sturen van DMX-lichtinstallaties, moving heads e.d.



- Het **nieuwe design** van het werkoppervlak van WINGS 7 is **minder bont en kleurrijk** en daardoor rustiger om de concentratie op het gebruikte beeldmateriaal in de tijdlijn te bevorderen.
 Mocht dit design u niet bevallen dan kunt u via het optiemenu Globale opties > Schermindeling het oude design van **Wings Platinum 6** kiezen.

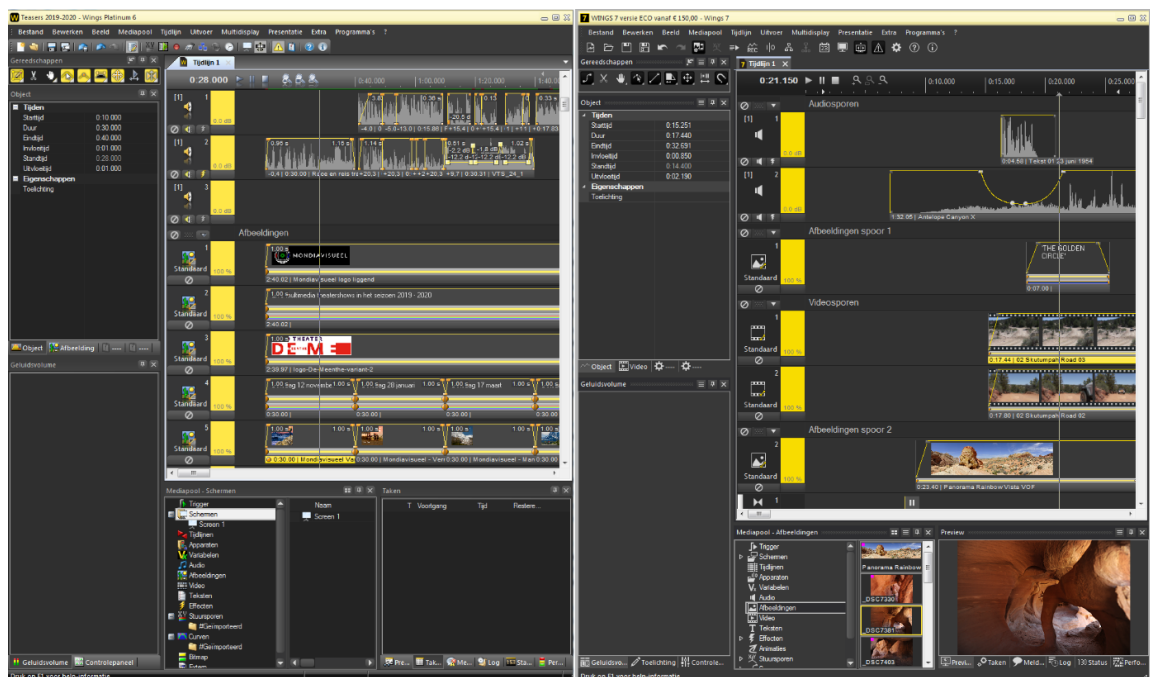
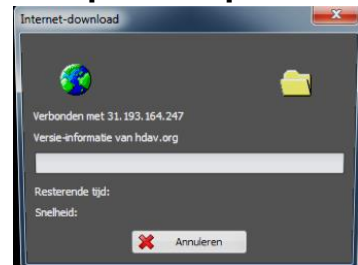


- Actuele **voorbeeldshows en mediasamples zoals maskers e.d.** kunnen direct van de Stumpfl server gedownload worden via het help menupunt ? in de werkbalk: **Downloadcenter.** Deze worden automatisch opgeslagen in de map met voorbeeldprojecten.



- De bovenstaand beschreven **voorbeeldshows en mediasamples** worden in een nieuwe map gezet die **Downloads** heet. Die map is snel bereikbaar via **Extras-Map openen ▶ Downloads.** Eventueel is de plek van deze nieuwe map op de harde schijf naar uw wensen aan te passen via het menu **Opties > Globale opties > Opslaan.**

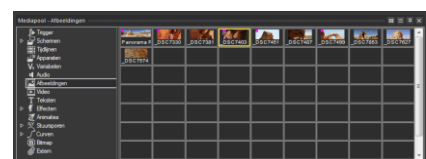
- Voor het **updaten van volgende versies van WINGS 7 in de aankomende jaren** is een nieuwe functie voorhanden die informeert over de actuele status van de gebruikte versie. **Als er een nieuwe update is kan die direct worden gedownload en aansluitend worden geïnstalleerd.**

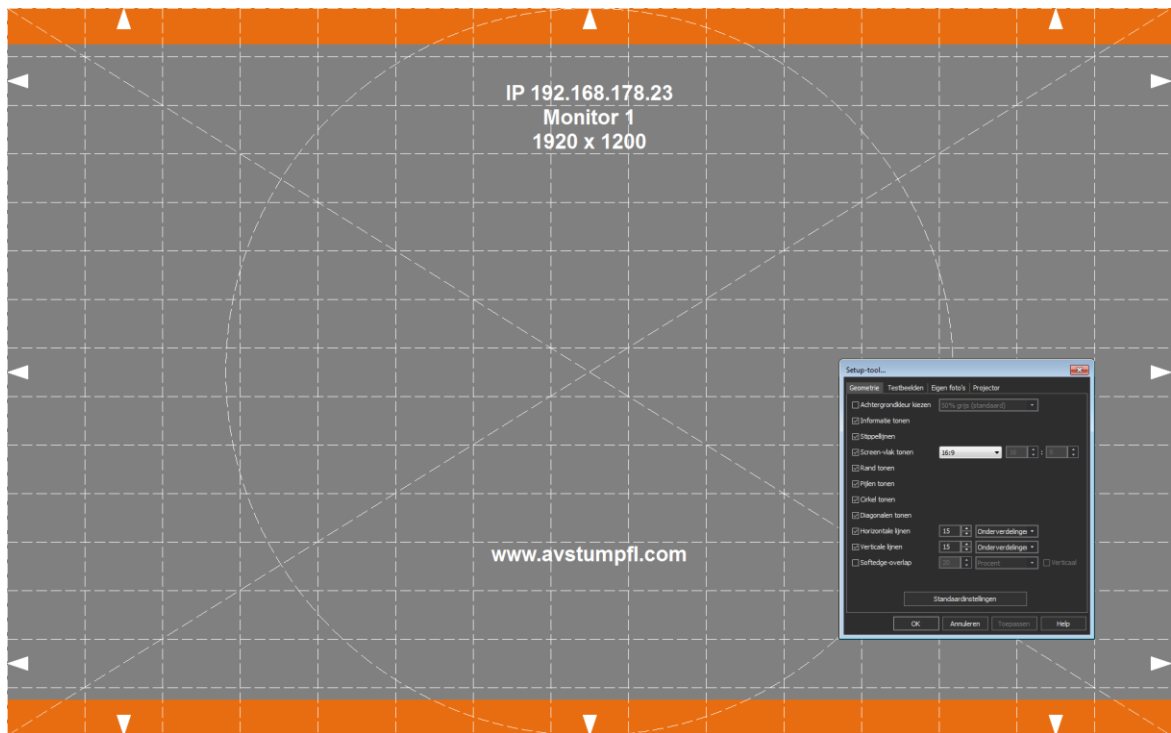


- WINGS 7 kan parallel (gelijktijdig) met de oudere Wings Platinum versies 5 of 6 geopend worden. **Bijzonder praktisch** in het geval u bepaalde objecten uit een WP5 of WP6 show wilt kopiëren en in WINGS 7 wilt invoegen óf als u de programmering van bepaalde passages wilt vergelijken.



- Met de spectaculaire **nieuwe Animatie en route functie** kunt u op kinderlijk eenvoudige wijze een **reisroute in landkaarten of op beelden intekenen** en laten verlopen in de door u gewenste lengte. Start- en eindpunt, als ook eventuele tussenpunten, kunnen van plaatsnamen, locaties of andere beschrijvingen worden voorzien. Vanaf de Advanced versie kan een route in **diverse stijlen** worden weergegeven en zijn **verschillende presets** te kiezen. De Pro versie biedt als extra mogelijkheid het intekenen van **meerdere routes** (maximaal 7) en het **dynamisch aanpassen** van het achtergrondbeeld of de landkaart. Met deze nieuwe functie komt een scala aan creatieve mogelijkheden beschikbaar bij het maken van vakantie- of reisreportages.
- De **weergavegrootte van afbeeldingen op de lichtbak kan supersnel en zeer comfortabel worden aangepast**. Na een klik in de media-pool op de lichtbak **kunnen de afbeeldingen met de +, - en * toetsen op het toetsenbord groter (+) en kleiner (-) worden gemaakt of op de standaardgrootte (*) worden teruggezet**. Ideaal om tijdelijk de verschillen tussen op elkaar lijkende beelden te kunnen beoordelen. Bovendien is de afbeeldingskwaliteit van de afbeeldingen op de lichtbak aanzienlijk verbeterd.

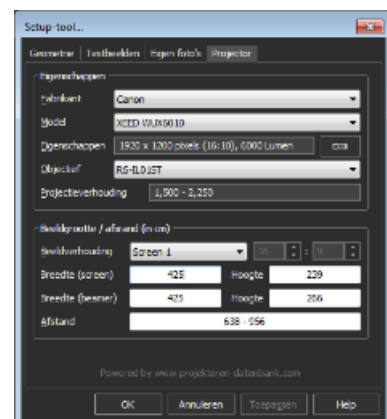




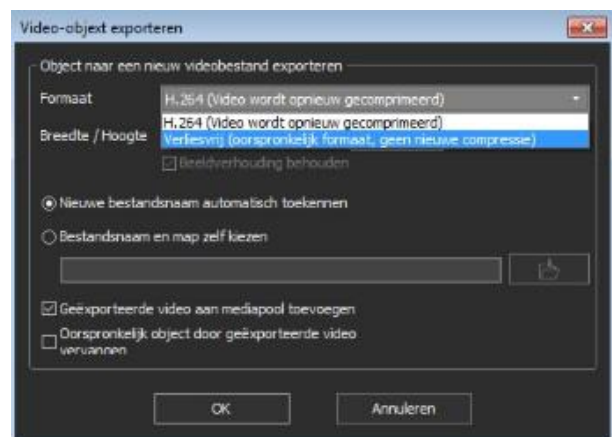
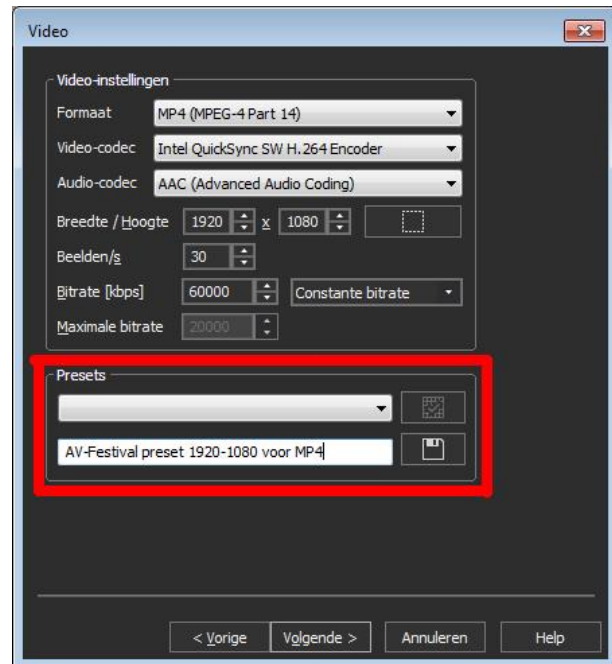
- Een eveneens **zeer fraai nieuw feature** ten behoeve van presentaties met een digitale projector (beamer) is het **Setup tool**. Hiermee kunnen diverse **testbeelden** worden gegenereerd om de afmetingen, kwaliteit, resolutie, beeldverhouding, scherpte en contrastwaarden te beoordelen voorafgaand aan een presentatie. Het is ook mogelijk eigen testbeelden in te voegen.



- Zeer geraffineerd is de **beeld-grootte-projectie-afstand calculator** die op basis van een omvangrijke databank, waarin de gegevens van beamers en objectieven van bijna 70 merken zijn opgeslagen. **Hiermee is de opstelafstand van de beamer t.o.v. het projectiescherm snel en comfortabel uit te rekenen.**



- De **Video-Engine** werd compleet **opnieuw geprogrammeerd** en biedt nu ook het gebruik van de **AMD H.264/H.265-Encoders**, indien de bijbehorende videokaart in de PC aanwezig is.
- **Nieuw** is ook de mogelijkheid om, naast de al aanwezige preset-instellingen voor het uitvoeren van videobestanden, **eigen veelgebruikte instellingen op te slaan onder een door uzelf te benoemen preset** zodat u niet telkens alle instellingen bij het maken van een videobestand moet aanpassen aan uw specifieke wensen.
- Een **videoobject (knipsel)** kan met WINGS7 **framenaauwkeurig als H.264-Video uitgevoerd** worden, waarbij optioneel de inhoud van het object direct door het geëxporteerde video-object vervangen kan worden. Bij de export van een **beeldsequentie** (Timelapse) is de beeldgrootte vrij instelbaar.
- Met de Pro versie is tevens het **verliesvrij exporteren** van video-objecten en knipsels (alléén MPEG-2/4 bestanden, dus géén XAVC e.d.) mogelijk **zonder dat er opnieuw gecodeerd/encodeerd wordt**. Dit is voor het 'ruwe' sorteren, knippen en arrangeren van videoknipsels uit grotere bestanden bijzonder handig en **u verliest geen kwaliteit**. Realiseer u wel dat de keyframestructuur van deze knipsels geen framenaauwkeurige montage toelaat, dus neem enkele seconden voor- en achter de gewenste videobeelden als marge mee in het ruwe knipsel.

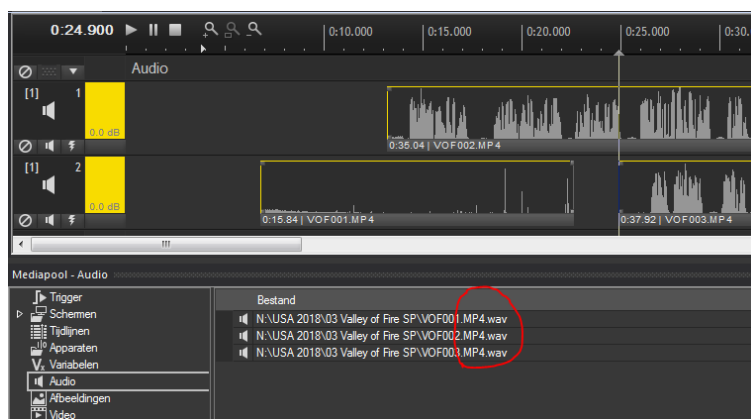


- De uitvoer van H.264-Videos is nu bij alle WINGS 7 versies mogelijk, dus ook al bij de ECO instapversie. (Zie ook de [eigenschappentabel](#) van de verschillende versies). Dit maakt het **afspelen van met WINGS 7 gemaakte AV shows op TV schermen** mogelijk in Full HD (2K) of in UHD (4K).



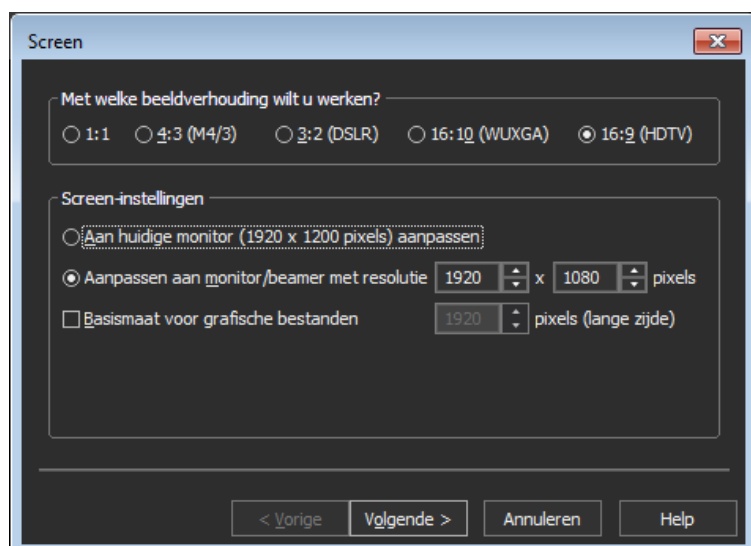
- De integratie van **Live-Video-streams** is opnieuw geprogrammeerd en vereenvoudigd. De Pro versie biedt **4 live video-ingangen** (via daarvoor geschikte video-capture kaarten).
- Bij het **extraheren van video-geluid** wordt nu de extensie '.wav' aan de bestaande

bestandsnaam toegevoegd in plaats van de bestaande videoformaat extensie (.mts, .mp4, .avi, .mov, etc) te vervangen, waardoor niet meer herkenbaar was wat

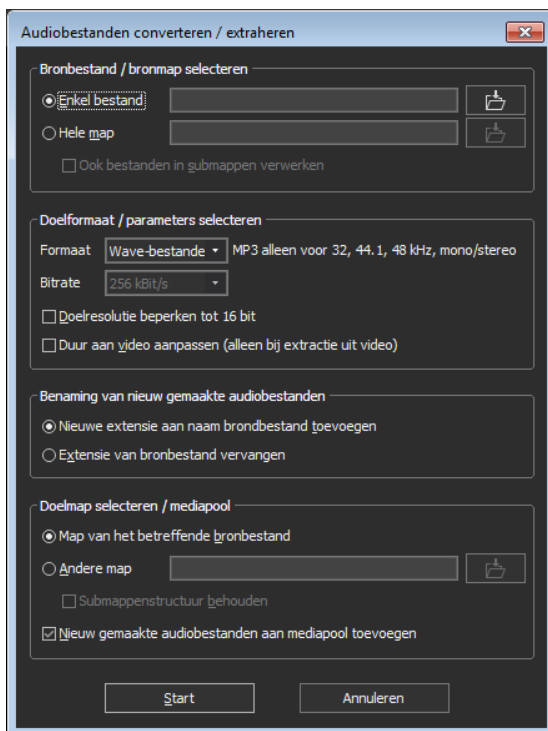


het originele video bestandsformaat was. Vanaf nu is dat video-audiobestand als volgt herkenbaar **Videofilenaam.mp4.wav**.

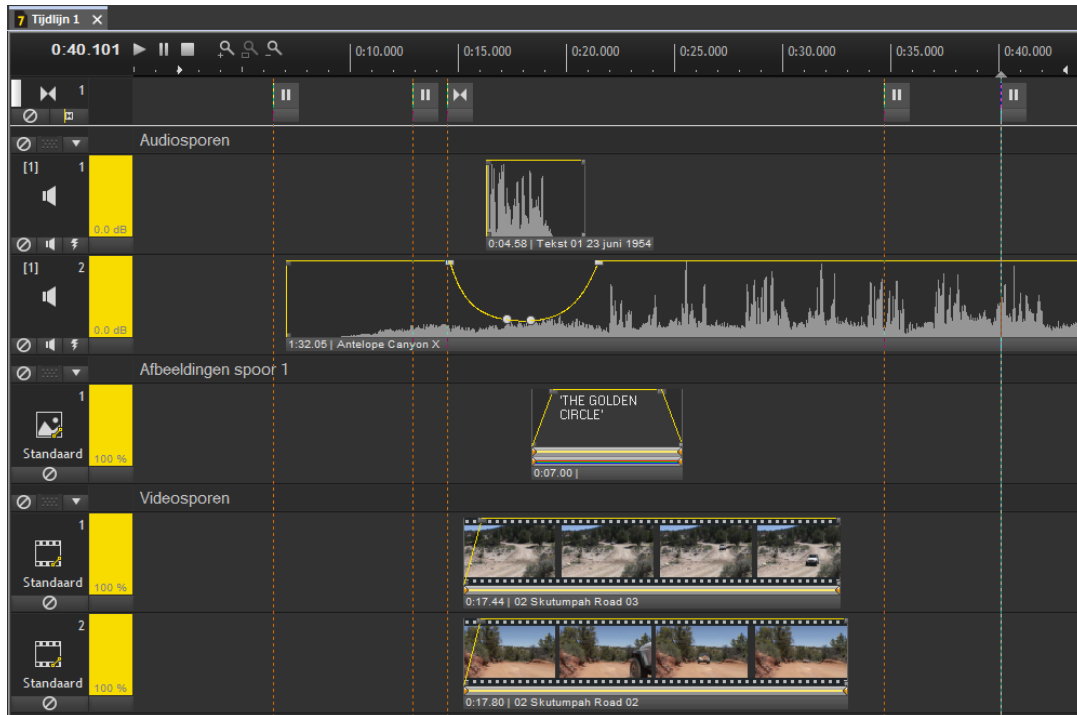
- Bij gebruikmaking van de project-assistent, (bij het aanmaken van een nieuwe AV-show), is nu ook de **beeldverhouding 16:10** als keuze-optie toegevoegd. Standaard staat de **meest gebruikte 16:9** verhouding ingesteld.



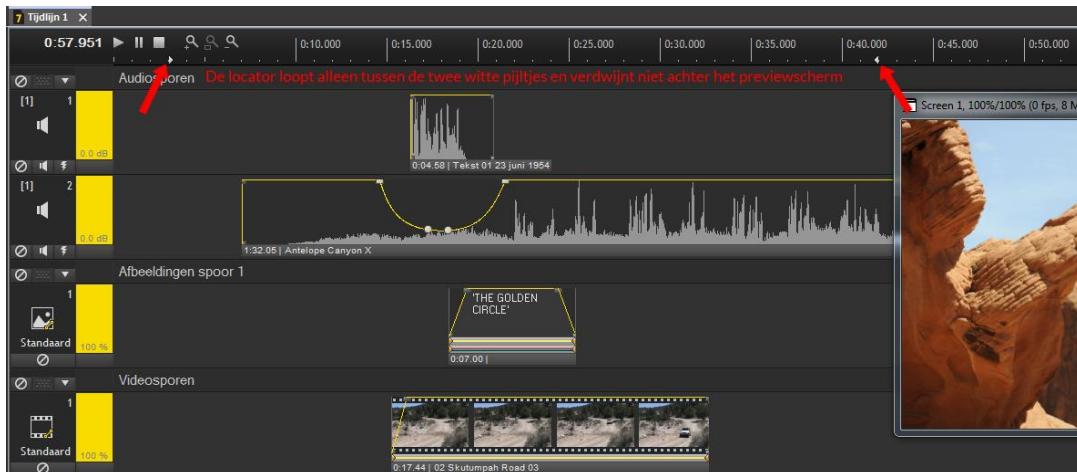
- **Nieuw** is ook de in WINGS 7 ingebouwde, **krachtige audiotranscoder**. Hiermee kunnen vrijwel alle audioformaten, ook de exotische, in .WAV of .MP3 bestanden worden omgezet, ook meerkanalige bestanden. Complete mappen met audiobestanden in allerlei verschillende bestandsformaten zijn **in 1 batch-opdracht converteerbaar**. Bovendien kan ook het meerkanaals of multi language geluid van videobestanden worden geëxtraheerd zodat van elke taal een eigen show kan worden samengesteld.



- Voor het maken van **MP3 audiobestanden** wordt in WINGS 7 standaard de **Lame-Encoder** gebruikt. Een separate configuratiedialoog om een keuze te maken voor op de PC aanwezige MP3 encoders is daardoor niet meer nodig en **vereenvoudigt de bediening**.

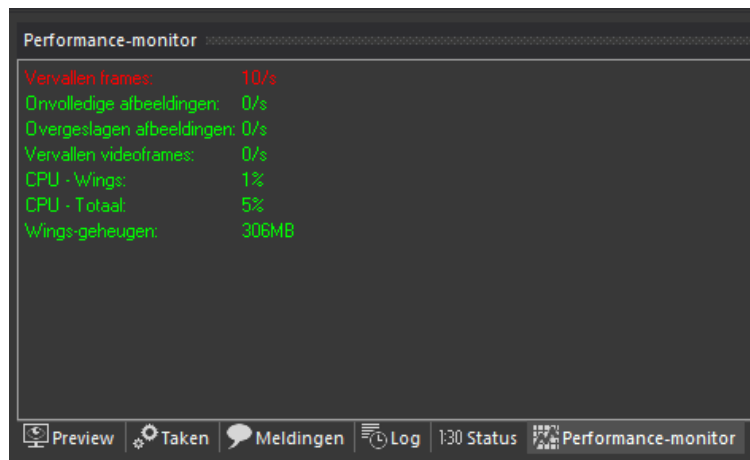


- Een nieuw feature, en een zeer grote sprong voorwaarts als het om **bedieningscomfort** gaat, is de mogelijkheid om 1 of meerdere markersporen (afhankelijk van de versie) bovenin het programmeerscherf te fixeren, vlak onder de tijdlijn. **Bij het verticaal scrollen in de tijdlijn blijven de markersporen daardoor altijd zichtbaar** en wordt het werken met markers en de eventuele verticale hulplijnen aanzienlijk verbeterd en geoptimaliseerd.



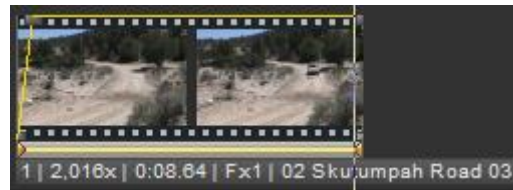
- Een grote verbetering van **bedieningscomfort** bij het werken in de tijdlijn is de mogelijkheid om **het scrollgebied van de locator zowel links als rechts te begrenzen**. Door middel van 2 begrenzingspunten, die met ingedrukte CTRL-toets met de muis te verslepen zijn, kan zo een scheiding worden aangebracht tussen het werkgebied van de locator en de positie van **het previewscreen dat 'altijd in de weg staat'** en editen van beeld en geluid vaak hinderlijk lastig maakt.

- De **Performance-monitor**, die bij Wings Platinum 5 en 6 aan de Pro versie was voorbehouden zit in WINGS 7 in alle versies. Het is een nuttig tool om performance problemen te analyseren.



- **In tegenstelling tot Wings Platinum 6** is na het invoegen van een tekstobject in de tijdlijn **de ingevoerde tekst direct leesbaar** in het preview scherm zodat aanpassingen en correcties direct zichtbaar zijn, ook al staat de densiteit van het object aan het begin nog op '0'.

- In de **informatiebalk met eigenschappen van een tijlignobject** worden talrijke items opgesomd zoals de duur van het object, de naam, eventueel toegewezen groep, het aantal toegepaste effecten, bij audio en video een eventuele pitch-factor, etc.



Dat kán informatief zijn, maar ook verwarrend werken, omdat bij kleine objecten de informatiebalk aanzienlijk langer is dan het object zelf. Daarom is in WINGS 7 **de optie mogelijk om eigen commentaar toe te voegen** of informatie te vervangen door eigen commentaar.



Extra>Opties>Globale opties > Objecten > Algemeen.

- De **pitchfactor** (versnelling/vertraging) van video- en audio-objecten **wordt in WINGS 7 met een 'x' aangeduid** zodat het duidelijker is dat het om een pitchfactor gaat en niet om de tijdsduur of andere parameter van het object. Zie de afbeelding hierboven (2,016x)
- De **snap-radius** ('beetpak-gevoeligheid') van de muispijl tot de knooppunten (voor volume- of helderheidsaanpassingen, fade-in en fade-out, etc) is standaard verhoogd van 3 naar 6 pixels zodat ook het werken met beeldschermen in hogere resoluties aanzienlijk comfortabeler is.



WINGS 7; wat is verdwenen?

Zoals onder de opsomming 'Wat is nieuw?' al werd vermeld is het grootste verschil tussen de voorgaande Wings Platinum versies en WINGS 7 de veel modernere en snellere 64-bits bestandsstructuur die voor **veel performancewinst** zorgt en **nieuwe mogelijkheden** biedt door een **betere en efficiëntere samenwerking** met moderne PC's en de daarin aanwezige hardware componenten.

Tegelijkertijd betekent het ombouwen van een 32-bits structuur naar een 64 bits structuur **óók het onvermijdelijke 'afscheid nemen' van programma-onderdelen**, zoals plug-ins van externe leveranciers en features die alléén binnen een 32-bits omgeving functioneren en waarvan (nog) geen 64 bits varianten bestaan.

Het zal duidelijk zijn dat het een kwestie is van 'kiezen of delen'. De nadrukkelijke wens van velen om WINGS om te bouwen naar een 64-bits structuur werd dermate groot dat de ontwikkelaars hebben besloten om die stap te maken, na de afweging te hebben gemaakt of bepaalde onderdelen die in Wings Platinum functioneerden uitsluitend binnen een 32-bits structuur gemist zouden kunnen worden.

Uiteindelijk is er een pragmatische beslissing genomen op basis van de realiteit dat degenen die WINGS 7 nieuw aanschaffen die verdwenen features niet zullen missen en degenen die upgraden vanuit Wings Platinum 4, 5 en 6 met die programma's nog datgene kunnen wat verdwenen is, die objecten inclusief de bewerkingen kunnen exporteren en kunnen overnemen in een WINGS 7 project.

Gelukkig is de onderstaande lijst met verdwenen features aanzienlijk korter dan de lijst met nieuwe features, maar het is toch goed om te vermelden wat u mogelijk tevergeefs in WINGS 7 zoekt, domweg omdat het momenteel noodzakelijkerwijs technisch niet meer mogelijk is die zaken te handhaven of omdat de techniek anno 2019 betere alternatieven biedt die minder (technische) problemen veroorzaken.

- **Aansluitend op het bovenstaande v.w.b. betere en nieuwe alternatieven voor de gedateerde, veel problemen opleverende uitvoer mogelijkheid als 'exe' bestand, is besloten om deze in WINGS 7 niet te handhaven. Er ontstonden in de afgelopen jaren steeds meer (grote) presentatieproblemen met deze wijze van uitvoer. Opgesomd:**

1. Oudere als .exe uitgevoerde bestanden zijn vaak niet meer compatibel met de nieuwere Windows versies (7, 8 en 10).
2. Op moderne PC's en laptops is geen DirectX9.0 aanwezig waardoor het afspelen van exes op laptops en PC's van derden onmogelijk is of pas na het installeren van DirectX 9.0.
3. Bij het gebruik van video moesten deze in een aparte map worden opgeslagen en moest deze map bij het afspelen in dezelfde map staan als het exe-bestand. Bij AV-festivals en presentaties in clubverband leidde dit vaak tot grote teleurstellingen omdat alléén de exe-file op de presentatie-PC stond en de videofragmenten (die niet waren mee gekopieerd) niet werden vertoond.
4. De bestandsstructuur van een exe maakt het navigeren in een presentatie bij een bespreking in clubverband met behoud van synchroniteit tussen beeld en geluid vrijwel onmogelijk. Alleen vanaf het begin starten bood een oplossing.
5. Het afspelen van een exe-file in Full HD op een minder krachtige PC of laptop van vrienden, familie of kennissen leidde naast de afwezigheid van DirectX 9.0 ook vaak tot performanceproblemen, waarbij het beeld na een aantal seconden of minuten wegviel en alleen het geluid nog verder liep.
6. Exe-bestanden zijn niet rechtstreeks op een TV afspeelbaar.
7. In een exe-bestand dat gebruikt werd voor speaker-support doeleinden waren typische presentatie features als triggersturing e.d. niet mogelijk.
8. De inmiddels zeer hoge kwaliteit van het universele en op vrijwel elke PC of laptop afspeelbare MP4 bestandsformaat maakt aan de bovenstaande problemen, zoals vermeld onder de punten 1 t/m 6, een einde. Samenvattend:
 - Het verschil in kwaliteit tussen een hoogwaardig MP4 videobestand en een exe is nauwelijks waarneembaar.
 - MP4 bestanden kunnen op vrijwel elke moderne PC of laptop worden afgespeeld d.m.v. de aanwezige mediaplayer.
 - Videofragmenten en foto's zijn in 1 file samengevoegd.
 - Navigeren gaat probleemloos met behoud van synchroniteit.
 - Een MP4 bestand kan direct op een moderne TV worden vertoond.
9. Voor degenen die speaker-support presentaties gaven d.m.v. exes biedt WINGS 7 een alternatief: De WINGS presentatie. Door de complete show als WINGS presentatie uit te voeren wordt een mixdown van foto's en video's gemaakt die als MP4 bestand in een automatisch gemaakt projectbestand worden gezet met behoud van markerposities. De map waarin deze worden geplaatst kan op elke PC of laptop worden geopend waarop WINGS (vanaf versie Starter) aanwezig is en waarbij een passende dongle voorhanden is.

- Live video-inputs kunnen niet meer in de Liveplayer worden gebruikt.

- De volgende verouderde apparatuur kan niet worden bestuurd met WINGS 7: Diaprojectoren, DLC- en SC Net-Stuur- en overvloeiapparaten en SC LAN-modules voor show control toepassingen.



- De mogelijkheid om een 'beeldplaatshouder' of een ruimte voor een dia in te voegen op een beeldspoor is komen te vervallen omdat dit een relict uit het diatijdperk is en in het digitale tijdperk niet meer nodig is.
- Intermediate-videobestanden worden niet meer gemaakt of gebruikt omdat met moderne PC's, met name bij hoge resoluties (4K), de performance aanzienlijk slechter werd en technisch door de toepassing van H.264 video's achterhaald is.
- Het op basis van de intermediate videobestanden aansnijden van videobeelden en beeldsequenties is niet meer mogelijk omdat er geen intermediate videobestanden meer bestaan. Hetzelfde effect is relatief eenvoudig te realiseren m.b.v. beeldveldclipping.
- Door de enorme snelheidswinst, die gemaakt is door de ombouw naar de 64 bits bestandsstructuur, is het instellen van een frame-buffergrootte in de objecteigenschappen van video's niet meer noodzakelijk en is deze instelmogelijkheid verwijderd.

- Audiobewerking middels de verouderde DirectX plugins van AV Stumpfl die dateren uit de jaren 90 van de vorige eeuw, zijn als 32-bits-software niet compatibel met WINGS 7 en worden uit projecten verwijderd. Om de in Wings Platinum bewerkte audiofragmenten te behouden en over te nemen in WINGS 7 moet u die eerst in Wings Platinum exporteren als nieuw bestand en in het project invoegen op dezelfde positie op de tijdlijn. Het daarna opgeslagen Wings Platinum project kunt u in WINGS 7 openen.



Het alternatief is om in WINGS 7 met behulp van soortgelijke audio bewerking software (in de vorm van VST-2 plug-ins) hetzelfde effect te bereiken. Er zijn talloze (gratis) VST-2 plug-ins in het internet downloadbaar.

- De alleen in de Pro versie van Wings Platinum 5 en 6 aanwezige mogelijkheid van timestretching (versnellen of vertragen) van audiofragmenten *met behoud van toonhoogte* is (momenteel) niet meer aanwezig in WINGS 7 omdat het een in Wings Platinum geïntegreerde softwaremodule betrof van een externe softwareleverancier die dit programma-onderdeel schreef als 32-bits versie. Versnellen en vertragen blijft met de Pro versie mogelijk maar resulteert in een wijziging van toonhoogte. Versnellen van commentaarstemmen geeft het 'Mickey Mouse' effect, bij vertragen spreekt de Kerstman... 😊.
- Individuele videofragmenten kunnen niet meer als beeldsequentie geëxporteerd worden. Wel bestaat de mogelijkheid de complete tijdlijn of een gemarkeerd deel als beeldsequentie uit te voeren.
- De knop voor het uitschakelen van de undo-automaat is verwijderd omdat deze functie zelden werd gebruikt en bij abusievelijk gebruik geen undo-stappen opsloeg.
- Sneltoets F6 (bedoeld voor het loskoppelen van locator en muis) is niet meer actief om het per ongeluk verwisselen met de F5 toets (in deels of geheel verduisterde omgevingen) te voorkomen.

Status bovenstaande informatie: 16 september 2019

Fouten of onvolkomenheden voorbehouden.

Aan de bovenstaande informatie kunnen geen rechten worden ontleend.

Prijsinformatie over de diverse versies vindt u op onze website onder prijsinformatie.

